キャラクター名
Yamada

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	17	8	12	9	9
ボーナス	3	3	5	2	4	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	5	3	3

HP	672
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	3	12	9
スキル						14	7	-5	-7
その他									
総計(右)			4	8	6	22	10	6	0
総計(左)			5	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： -90	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに＋［（SL×２）D］する								
オートガード	○	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【物理防御力】に＋［SL×２］【魔法防御力】に＋SLする（反映済）								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果： 攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに＋［SL×２］								
バタフライダンス	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 回避判定に+1D（反映済）								
リカバリー	★	3	クリンナップ	ー	自身	自動成功		
効果： BSをひとつ回復する								
フェイント	★	4	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 攻撃対象のリアクション判定に-1D、メインプロセス終了まで継続								
ディフェンダー	3	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 物理防御力に＋［SL×３］シーン終了まで持続								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う、行動済でもカバーを行え、これにより行動済になることもない								
フルディフェンス	★	5	フリー	ー	自身	自動成功		
効果： 《ディフェンダー》を同時に使用、ディフェンダーをフリーで使用可能								
スティール	★	3	DR直後	ー	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃のDR直後に使用。ドロップ品決定ロールを行う。								
心乱されし愚かな冒険者（オリジナル）	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :既存スキル、もしくは現クラスのスキルの中から５レベル分選択し、レベルを上げた後《ポテンシャルアップ：〜〜》をいずれかを習得する。								
ポテンシャルアップ：防御・魔法防御（オリジナル）	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :HP12倍、MP3倍、【物理防御力】＋［CL×２］【魔法防御力】＋［CL］移動力ー［CL×２］行動値ー［CL］（ただし、０未満にはならない）（反映済）								
脚止め	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： エンゲージ封鎖を任意で行う								

キャラクター名
Yamada

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブラフ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： ハッタリ、嘘をついたりする際の精神判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：