

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	14	13	12	8
ボーナス	2	3	4	4	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	4	6	5	5	3

HP	276
MP	620
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	手提げバック								
頭部									
胴部									
補助	マント					1			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	5	9	7
スキル						-1	-5	3	
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	0	0	12	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	2		8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定				0	+ d

現在重量: 0
 最大重量: 6
 所持金: -300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを[3D+CL×3]回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が戦闘不能時に使用、HPを2D点回復								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別をセットアップで行う								
コンコードダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 視界すべてのエネミーにエネミー識別を行える								
ハイウィズダム	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 知力判定の達成値に+[SL×2]								
エフィシエント	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。効果に+[SL×2] (魔術のみ)								
エリュダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 知力判定のダイスを増やすスキルに有効。+1Dを+2Dに変更								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果: ヒールをイニシアチブで行える								
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象が行う判定に+1D								
グローリー	★	2	《ブレッシング》	-	自身	自動成功		
効果: ブレッシングの射程を20mに変更								
アンデッドベイン	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D(貫通ダメージ)対象が「分類: アンデッド、人造生物、機械」で1点でもダメージを与えた場合 [ノックバック(2)]								
ビリーブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 貫通ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
心乱されし愚かな冒険者 (オリジナル)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 既存スキル、もしくは現クラスのスキルの中から5レベル分選択し、レベルを上げた後《ポテンシャルアップ: ~》をいずれかを習得する。								

所持品

