キャラクター名: トーヤ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	38000		規律に厳しい環境で育った		
			神の声を聞いたことがあると信じている？		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	7			15	2
体	4	筋力	11		2	17	2
		生命力	10			14	2
心	9	知力	12			21	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
シューター	2		
マギテック	2		
レンジャー	2		
セージ	2		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	5											
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	4	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	4	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

【タンデム】		
【遠隔指示】		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

神官の家系に生まれ、ソーヤ（弟）とは兄弟。年の少し離れたニールが仕送りしてくれている環境で育った。
父親の期待に答えようと神官を目指したが、神の言葉があまり聞き取れず、苦悩。道を諦めたが信仰はある。神の名前は太陽神ティダン古代神。
シアとは友人。最近村から出てきた。ところ、ニールにトータを任される。

レベル3　聖職者：クレリック：神殿で様々な祭祀を執り行います
レベル2　天候予報士：ウェザーマン：様々な前兆から天候を予想します。天候に左右される農夫や漁師、時には国家や軍師も召抱えています。短期は兎も角、中長期は中々当たりません
レベル4　料理人：コック：主に飲食店で腕を振るいます
レベル1　薬剤師：ドラッグメイカー：薬物や毒物の調合を行います。やや、裏社会に近い立場にあり多くは知識を秘伝としてます

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トーヤ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
サバイバルセット	○□□○□□
保存食x27	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□

所持金 77030 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0