キャラクター名: トータ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしている 決して手放せない小物がある。恋人の大切なものを持っている（労） のめり込む趣味がある（作詞、作曲）		
経験点	2310				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22	3
		敏捷度	6			17	2
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	8			18	3
心	6	知力	9	1	2	18	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		
レンジャー	2		
バード	2		
ドルイド	2		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

終律：夏の生命		
終律：秋の実り		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 5	10	5	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

成人を迎える日に儀式で狩りにでかけ、見事大人と認められた、許嫁の女の子（リューシャ）に伝統刀の労をプレゼントされて、昔冒険し歌を集める（作る）という夢を叶えるため、冒険をして戻ってきてねと誓いを立てて村からグランゼールに出てきた。ニールとしばらくいたが、ニールは他の仲間（ニアたち）と合流。冒険者の免許の試験で一回おちて、そこでニールとお別れ。再度挑戦するのにソーヤー行に手助け（同じレベル）され、この前冒険者になった。

レベル4　牧童□ハーズマン□放牧している家畜達をまとめ、操ります
レベル3　作曲家□コンポーザー□曲や音楽を産み出し。各地の音楽にも通じています
レベル2　歌手□シンガー□祝祭に招かれ歌を披露します。合唱を前提とした集団も居ます
レベル1　狩人□ハンター
山岳や森林などで狩を行い肉や皮を売却することで収入を得ています。自身の狩場の地勢やそこに生息している動物知識に優れています

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トータ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
サバイバルセット	○□□○□□	○□□○□□
冒険者シリアルバーx27	○□□○□□	○□□○□□
文書セット	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□	○□□○□□
飛行石	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□	○□□○□□
妖精使いの宝石x4	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	○□□○□□
楽器	○□□○□□	○□□○□□
小鳥	○□□○□□	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□