キャラクター名
ニア

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	・商売を手伝ったことがある・・純潔である・裕福な家に生まれた最高の冒険者になるため		
経験点	290		・狩人（ハンター）5　・宝飾師（ジュエラー）3　・精肉業者（ミートパッカー）2		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	7			20	3
心	6	知力	9	2	2	19	3
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
グラップラー	3		
スカウト	3		
レンジャー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	6	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	6	10										
ファルシオン	2H	18		2d+ 6	10	6	28										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 5	11	6	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
終律：秋の実り		
C値増強／-1		
威力増強／+5		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

わりと裕福な家の出で自分を鍛えるため自分の個性を尖らせた、結果冒険者に憧れる。ニタ工房の手伝いと冒険者を両立している。ニタのチートアイテム作るために奮闘するのは好きだ。おこすかいくれるし。理想の自分になる＝最高の冒険者。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

ニア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

保存食x6 ○□□○□□

エールx6 ○□□○□□

冒険者セット ○□□○□□

スカウトツール ○□□○□□

所持金 3300 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0