キャラクター名
ヨハン・シュナイダー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	22歳
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	9	9	12	9
ボーナス	3	3	3	3	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	4	4	3

HP	35
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	オストヴィント	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	4	4	4	6	9 m
総計(左)			4	9					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ	
ショートボウ	
野営道具	
火打ち石(→小道具入れ)	
ロープ(→小道具入れ)	
ランタン(→小道具入れ)	
MPポーション*2	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	

現在重量： 11		
最大重量： 17	所持金： 15	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の三つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃。ダメージロール+SLd								
アームズマスタリー:両手剣	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 選択した武器を使用した命中判定+1d								
ボルテクスアタック	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ一回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象:単体※に変更、ダメージ+[CL*10]								
アデプト	1	ー	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： 《スレイヤー》の分類を変更。同じ分類は重複しない。シーン持続								
スレイヤー:人間	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 選択した分類のキャラクターへのダメージ+[SL*4]								
ベアアップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： スキルに対するリアクションの【精神】判定+1d								
シックスセンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 奇襲攻撃を受けた時、リアクションの判定-1dを受けない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								