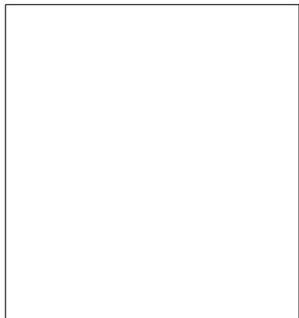


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵は位置を見ながら、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望エリアに配置してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身が与えたダメージは、敵にダメージを与えずに、敵のHPを減らす。敵のHPが0になると、敵は倒れる。敵のHPが0になると、敵は倒れる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		瞬発力 (アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ハルバード：突き (パール)		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		ハルバード：薙ぎ払い (芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3、連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		オリハルコン関節 (オートセパレート)		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		手榴弾		アクション	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発。攻撃判定の出目-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1