キャラクター名
アルデバラン（ソーサラー）

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	780歳
種族	ディーバ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	21	15	19	6
ボーナス	3	3	4	7	5	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	3	4	4	9	6	9	3

HP	204
MP	433
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	9	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	4	6	14	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0
最大重量： 9
所持金： -5690
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	DR直前に使用、そのダイスロールに+3Dする							
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	［2D+10］火属性ダメージ							
ファイアロード	○	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	火属性魔法攻撃のダメージに＋「SL×４」							
ディバインコール	2	6	セットアップ	ー	自身	自動成功	ラウンド1回、シーンSL回	
効果：	「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択、そのアイテムを装備する							
アポスル：フレイム	◇	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	火属性魔法攻撃のダメージに＋「SL×３」							
フィンドバリア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	ラウンド1回	
効果：	射撃、「分類：魔術」の攻撃に対する回避の達成値に＋５							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	ー	自身	自動成功		
効果：	メジャーの単体魔術を「対象：範囲（［《マジックブラスト》のSL×２］体）」に変更する							
ディバインキャスター	○	ー	パッシブ	ー	自身	ー	召喚具装備	
効果：	魔術判定の達成値に＋［SL＋１］							
エキスパート	1	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果：	「メジャー」の魔術判定に+1D。メインプロセス終了時まで							
マジックフォージ	2	3	DR直前	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ダメージに＋［（SL)D］する							
コンセントレイション	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	魔術判定に+1D							
イフリート・シマー	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	火属性魔法ダメージを１点でも与えたとき、命中判定に-1D							
ジャスティスマジック	★	ー	マイナー	ー	自身	自動成功	召喚具装備、シーン1回	
効果：	魔法攻撃のダメージロール時、【魔法防御力】を０としてダメージを算出する							
クラッシュバリア	1	１２	マイナー	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	魔法攻撃のダメージロール時、相手の【物理防御力】と【魔法防御力】を０としてダメージを算出する							

キャラクター名
アルデバラン（ソーサラー）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンプリケイション	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：魔法攻撃のダメージに＋［SL×４］								
タフネス（オリジナル）	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【最大HP】を［SL＋1］倍に修正する（このスキルに限り種族欄に記入）								
精霊の加護（オリジナル）	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【最大MP】を［SL＋1］倍に修正する。（このスキルに限り種族欄に記入する）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								