

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	4060				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	13		32	5
体	9	敏捷度	6	2		17	2
		筋力	2	1		12	2
心	12	生命力	6	4	2	21	3
		知力	11	17	-1	39	6
		精神力	10	5	4	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	10		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング				
武器習熟A/ガン				
鷹の目				
命中強化				
武器習熟S/ガン				

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 600 /合計 600	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	9	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 13	10	19											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 13	2d+ 15	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---