

キャラクター名
ウーヴァ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	82

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争	基00 (p65)
廃棄	基31 (p62)
宝物	(基本24改造) 大切な宝物、あなたはこの言葉をそれはそれは大切にしていた。何か思い出があったらどうか、これを差し付けられたものだろうか、わからないがあなたとそれは、運命の絆で結ばれている、そう思えた。
培養槽	(a99) あなたは液体に満たされた、狭い水槽の中にいた。本当に入員として生まれたのだろうか？あなたは水槽で作られ、生まれた生き物ではないのか？どうして今は水槽の中にならぬのだろうか？
約束	(a60) 大切な約束があった。いつかとした、どんな内容の約束か思い出せぬけれど。それでも、守らなくてはならないという記憶は残っている。約束を守らなくてはならない。それはあなたの義務なのだ。
空虚	(a50) 他にも実感できない日々、退屈すらなく、あなたは周囲に流される人形。なんとなく生きていくだけ。なんの気遣いも感じられない。今、あなたにはほのかな実感を覚えている。たとえ危険や恐怖に襲われても。
代用	(823改造) あなたの身体はクローン。誰かの代用のもの。そう聞かされていた。しかしそれが誰の代用であるかはわからなかった。真実を知るにはあなたを作ったネクロマンサーに問うしかない。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャーレー	保護	3 ①②③④⑤	
ウェーブ	友情	3 ①②③④⑤	
メアリー	憧憬	3 ①②③④⑤	
レイジー	憐憫	2 ①②③④⑤	お菓子の美味しさを知らないなんて
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	1ターン目のみ、発狂状態の効果を見逃してもよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい。
				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ガントレット (エラッタ)		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防衛1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒