キャラクター名

パペットマスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		はりつき		アクション	3	自身	移動1、『移動妨害』無効
頭		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可、対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
頭		不動		オート	なし	自身	『移動』『転倒』を無効化
頭		育児嚢		アクション	3	0~1	増援（スウォーム*3）
頭		死体のダンス		アクション	2	0~2	自身には使用不可、ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1(全体攻撃では対象へのみ-1)
頭		束縛の糸		アクション	2	0~2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗する
頭		糸引き		ラピッド	2	0~2	移動1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使用不可
頭		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
頭		中枢神経		オート			最大行動値+2
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		振動察知		オート			最大行動値+1
頭		蜘蛛の巣		オート			最大行動値+1