

キャラクター名
レース・アルカーナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	111
冒険者Lv	13	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	9680		近所に芸術家が住んでいる(いた) 魔物に襲われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2	2		10	1
敏捷度	2	9		17	2
筋力	1	8		20	3
生命力	1	14		26	4
知力	11	18		42 + 1	7
精神力	11	19		43 + 3	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13						
コンジャラー	10						
セージ	9						
エンハンサー	3						
アルケミスト	1						
ライダー	2						

戦闘特技					
ルーンマスター	1B34p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
ターゲッティング	1-280p			p	p
魔法収束	1-291p			p	p
魔法制御	1-291p			p	p
クリティカルキャスト	2-233p			p	p
魔力強化	2-230p			p	p
魔法拡大/数	1-289p			p	p
鷹の目	1-280p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 マナタイトの追加装甲アステリアの守り		6		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	22			
操霊魔法	10	19			
深智魔法	10	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 22

MP
117

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	ラル=ヴェイネ (5-2=3)
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10以上消費でHP10回復
背中 インテリアマルサック	
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1 常時足場が悪いペナ
その他ラル=ヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+2 ソサコン行使時知力+2

装備品	説明
正しき信念のリング	
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗
思い付きメモ ・ダウンルッカーは足場が悪くなる、つまり足に不調が。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

