キャラクター名

ミア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12才
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
金欲	
隠し場所	
兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを受けた際使用可。肉弾攻撃2
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた時に使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		たからもの		オート			バスケット
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点で降り直す際出目+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃、出目+1
メインクラス		災渦		オート			白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。
サブクラス		平気		オート	0	自身	パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用可
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2