

キャラクター名
ノア

プレイヤー名

| | | | |
|--------|---------|-----|----|
| ポジション | ソロリティ | 享年 | |
| メインクラス | ステーシー | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | サイケデリック | 寵愛点 | 48 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 2 | 3 |
| 変異 | 1 | 2 | 3 |
| 改造 | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 散らかり | 離れぬ、散らばった人の姿を見れば思い出してしまう。自分の部屋を整理できず、いつも散らかっていた。乱雑だけど、奇妙に居心地のいい空間。己の奥、そんな部屋を見て、叱ってくれた誰か。今はどれも、ない。 |
| 焼却炉 | 閉じ込められた狭い部屋の中。熱、煙、絶叫。誰か答えてくれない。あなたは、意識のあるままに火葬された。あれは事故だったのか？恐ろしい何者かの意思だったのか？あの恐怖と絶望は誰のせい？ |
| 声なき声 | 寝ともつかない声、涙の中で響く。そんなことが、もう何回繰り返されたらだろうか。多い時には何千、何百という声が、涙の中で重なる。それはこの世を渡る魂、最後の言葉。ただひとり、聞こえなかったのは、炎の中で共に動いたあの青年だけ。 |
| 死体の修復 | むいっく僕さんだリットは言う。もう、修復は出来ぬけれど一緒に、行こう。おひつ手から、逃げよう。と。思い出された手、手を思い出して一週間の修業。気遣い、お前が知らないか。意識を取り戻した時、目の前には無数のリットが倒れた。それら一？ |
| 名前 | 目を覚まそうと、部屋を探らる。それが騒動して、どこいったのか分からぬ思い出し。思い出し、自分の名前すらも、「年忌は、アノキは、〜」この名前だけが世界でも、互いの名前を覚えるように、最大限に、思い出の名前を呼びかけるリット。 |
| 死体の山 | 目の前ではたばたと人が倒れ、塵埃しながら死んでいく。見えない獄で撃たれたように。貴方は、それをぼろぼろと見ている。これは全て、あなたのかで出来た死体の山。最初は無意識下、そして次は、意識下で。 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シエゴ | 友情 | 2 ①②③④⑤ | |
| ステラ | 友情 | 0 ①②③④⑤ | |
| ネメ | 友情 | 4 ①②③④⑤ | |
| パレット | 依存 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 0 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | | 貴方を含む舞台上の姉妹全員。望む攻撃マニューバを1つずつで使ってもよい（要するにこのマニューバの宣言後、姉妹全員が同時に攻撃につづける） |
| ポジション | | 内緒話 | | オート | | | あなたはバトルパートの開始時と終了時、任意の姉妹（自分除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。 |
| ポジション | | 姉妹の口づけ | | ラピッド | 1 | 0 | サヴァントに対してにも使用可。対象サヴァントは行動値が4点減少する |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0~1 | ダメージに付随する効果全て（切断、連撃、全体攻撃等）を打ち消す。 |
| サブクラス | | 運命歪曲 | | ジャッジ | | 0~3 | 貴方を対象とした攻撃判定のみで使用可。コストの代わりにあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に薄らさず失敗となる。 |
| サブクラス | | 拒む意思 | | ダメージ | 2 | 0~1 | 完全解体状態でも使用可。防衛1。1ターンに複数回使用可。ただし1回の攻撃に対しての使用は1回のみ |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値 + 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | メタルプレートのついたブレスレット。 |
| 腕 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援 1 か妨害 1 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0~1 | 射撃攻撃 1 + 爆発。攻撃判定の出目 + 1 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防衛 1 + 爆発無効化 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してもよい。 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防衛 2 |
| 脚 | | リミッター | | オート | | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は継続。効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |