キャラクター名
リア

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	純潔である		
経験点	4940		大切な人と生き別れている		
			近所で一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	11		19	3
		敏捷度	4	2		12	2
体	7	筋力	5	12		24	4
		生命力	16	20		43	7
心	16	知力	6	67		89 + 1	15
		精神力	5	38	3	62	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	9						
アルケミスト	2						
ドルイド	15						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
抵抗強化	OP133p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法行使時のMP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
L宿り木加工				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 29

MP
122

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠+1
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10消費時、HP10回復
背中	野伏のセービングマント	
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	魔法の発動体を兼ねる
腰	多機能グリーンベルト	自　然　環　境
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避+1
左手	正しき信念のリング	
	アルケミーキット	
	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	

その他メモ
旅に出た理由：故郷にいられなくなったから

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	ケンタウロス語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ミアキス語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラミス		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
野伏のセービングマント	20	王の刻印			
フィノア派森羅導術　入門	50	多機能グリーンベルト	20		
プランツヘヴン	20	称号：無限迷宮の英雄			
ランインターフェア	30				
カウンターソーン	30				
テンタクルカバレッジ	50				
アルショニ軽身跳闘法　入門	50				
フローティングフットⅠ	30				
フローティングフットⅡ	50				

名誉点 所持 249 /合計 599

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(１週間分)	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
魔晶石5点x7	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
女神様へのお賽銭(悲しみ)x2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
魔香草x18	○□□○□□
宿代	○□□○□□
庭園オーブ	○□□○□□
孤児院へのお布施	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
マテリアルカード緑・Ax30	○□□○□□
魔晶石４点	○□□○□□
宿代	○□□○□□
飯！	○□□○□□
受益者のシンボルx4	○□□○□□
馬車の運賃	○□□○□□
アビス売却x135	○□□○□□
縛魂の巻物	○□□○□□
経費	○□□○□□
魔海草	○□□○□□
女神～♪	○□□○□□
魔香水x50	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□
信念のリング売却	○□□○□□
マナリング売却	○□□○□□
ソフトレザー売却	○□□○□□
ハネムーンカーペット：静	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 219420 G

預金・借金 G