キャラクター名: サングイン

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	人族の特定種族を好んでいる（ミアキス）		
経験点	2950		異性恐怖症である		
			異国に憧れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	1	1	18 + 1	3
		敏捷度	4		5	21	3
体	14	筋力	7		2	23 + 1	4
		生命力	7		3	24	4
心	4	知力	13	1	6	24 + 1	4
		精神力	7		1	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	5		
スカウト	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	鎖帷子（ブレストアーマー）		20	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 発動体加工	1H両	20		2d+ 10	10	14	30										
手裏剣	1H	1	+1	2d+ 11	11	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品		説明
頭	忍び頭巾	
耳		
顔		
首	血水晶のチョーカー	最大HP-5　任意のタイミングでHP20回復
背中	忍び装束（迷彩ローブ）	野外の隠密、尾行判定＋２
右手	宗匠の指輪	
腰	黒帯（ブラックベルト）	防護点+1
足	忍び足袋（サイレントシューズ）	隠密+2
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	剛力の指輪	

その他メモ

バル卿秘伝の巻物　知名度21

これを読むとスカウトは1日に1回だけスカウト技能を用いた行為判定に+1の修正を受けることが出来、レンジャーは-2のペナルティ修正を受ける代わりに町中でも行為判定を行える。セージは周囲に隠れることが出来そうな物があるときに限り-2のペナルティ修正を受けて隠密判定を行えるようになる。
また自分よりレベルが少なく、部位数が少ない敵への戦利品判定を半分の時間で終わらせることが出来るようになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サングイン

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
バルフォール式忍術道場	0
《魔剣・暗黒遁死縛刃》	20

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
手裏剣x10	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
超・強力虫殺しx5	○□□○□□
	○□□○□□
イグニスの魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□
バル卿秘伝の巻物	○□□○□□

所持金 9822 G

預金・借金 G

名誉点 所持 500 /合計 520