キャラクター名
玄栖　速人/くろす　はやと

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	35	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	FHへの畏怖	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0		1	1
感覚	1		0			1
精神	5		0			5
社会	2		0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER	射撃	5r+3	-	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
AIDA	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
九十九	P 友情	N 不安		
春日恭二	P 同情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾ:ﾉｲﾏﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： ｸﾘﾃｨｶﾙ値-Lv								
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ:射撃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 射撃判定を精神で行う								
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ:射撃	3	3	M/R	-	-	対決	-	
効果： 判定ﾀﾞｲｽ[Lv+1]								
ｴｸｽﾏｷﾅ	2	4	M/R	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑと組合せた判定に+10								
ｶｳﾝﾀｰ	2	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	対決	80%	
効果： ﾒｼﾞｬｰと組合せ、達成値の比べあいを行い、勝利した側の攻撃が命中する								
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界	-	自動	-	
効果： 範囲選択を単体かつ自分自身のみを対象とする								
勝利の女神	5	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果： 判定達成値+[Lv*3]。								
代謝制御	★							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

平凡な家庭、平凡な日常、平凡な人生
それはいつしか崩れ去り、非日常へと至る
非日常のはずのそれが、本来あった日常と大差がないというのは笑い種だが
個を殺し、集団として生きてきたが
唯一の後悔をまた味わうことになるぐらいならば
個を取り戻し、秘かに磨き上げた技を見せるのもいいだろう

端から見れば冴えない、うだつの上がらない
よく居るサラリーマン
個は完全演技で完全に殺し
代謝制御で常に十全に働けるようにしている