キャラクター名: ガーティ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	40
冒険者Lv	3	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	100		奈落を滅ぼすため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15			19	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	9	1		21	3
		生命力	6			17	2
心	5	知力	4			9	1
		精神力	18	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/奈落の盾神イーヴ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		21	-2	7
盾	カイトシールド		8	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 6	12	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
装備売却	○□□○□□
奈落の欠片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1955 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 2	8

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 19 /合計 19

装備品		説明
頭	ヘルメット	硬い帽子
耳		
顔		
首		
背中		
右手	聖印	神聖魔法の使用に必要
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

戦士として仕事をこなしていたガーティはある日よその村に買い出しに出かけた。
しかし、その間に村は突如として奈落の魔域と化してしまっていた。
派遣されてきた冒険者たちによって核は砕かれ魔域は終息したが、村は壊滅し、生き残りはガーティただ一人となってしまった。

残されたガーティは同じ悲しみを受ける人間を減らすための盾たらんと、奈落の盾神イーヴに誓いを立てる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟