キャラクター名	プレイヤー名
アリス	

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	27	9	32	9	29	9
ボーナス	3	9	3	10	3	9	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	9	3	12	4	11	4

HP	103
MP	195
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フェアリースレッド（オリジナル）	5m	-2	11					
左手									
頭部									
胴部	プリーストローブ					7	2		
補助									
装身具	魔力の糸（オリジナル）								
能力値			9	0	3	0	11	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	11	3	7	13	7	8 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1							
効果：								
フライト	1							
効果：								
ファミリア	1							
効果：								
ファミリアアタック	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
アリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
タフネス（オリジナル）	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【最大HP】を［SL＋1］倍に修正する（このスキルに限り種族欄に記入）								
精霊の加護（オリジナル）	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【最大MP】を［SL＋1］倍に修正する（このスキルに限り種族欄に記入）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								