キャラクター名
人形術師の歪んだ愛

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	17	13	9	12	6	7
ボーナス	6	5	4	3	4	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	7	5	3	5	2	2

HP	282
MP	162
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アウトレイジ	至近	-2	19	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	10	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	19	4	19	3	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 19	所持金： -11000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う、行動済でもカバーを行え、これにより行動済になることもない								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲（SL×2）体	命中	両使用	
効果： 白兵攻撃								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに＋［（SL×２）D］する								
バーサーク	○	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに＋［SL×３］リアクションの判定に-1D。マイナーで解除を宣言するか、シーン終了まで継続								
ソウルヒート	2	3	《バーサーク》	ー	自身	自動成功		
効果： ［狂戦士化（SL+1）］を受ける								
アームズマスタリー：両	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	両武器使用	
効果： 命中判定＋１Ｄ（反映済）								
トゥーハンドブロウ	1	6	マイナー	ー	自身	自動成功	両使用、シーンSL回	
効果： 白兵攻撃で1点でもダメージを与えた場合、自由な方角へ最大10m移動させる。エンゲージが封鎖されていても可能								
フリンジマスタリー	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	狂戦士化	
効果： ムーブ、マイナー、メジャーのスキルのコストにー１（最低１）								
ビッグスイング	◇	5	ムーブ	ー	自身	自動成功	両使用	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋［（SL)D］する、メインプロセス終了まで継続								
ブルータルライフ	2	ー	クリンナップ	ー	自身	自動成功	狂戦士化	
効果： HPを［SL×３］回復								
ランアフター	2	ー	効果参照	至近	単体	自動成功	両装備、シナリオSL回	
効果 :対象が1点以上のHPダメージを受けたときに使用。「装備している白兵攻撃に使用する武器ひとつの［攻撃力］」点のHPロスを与える								
ワイルドアサルト	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： HPが最大HP未満の時に有効、攻撃のダメージに+1D								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を20mに延長する								

キャラクター名

人形術師の歪んだ愛

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス（オリジナル）	2							
効果：【最大HP】を［SL＋1］倍に修正する（このスキルに限り種族欄に記入）								
精霊の加護（オリジナル）	2							
効果：【最大MP】を［SL＋1］倍に修正する（このスキルに限り種族欄に記入）								
効果：								
効果：								
効果：