

キャラクター名
キララ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
買い物	いろんな商品を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物時間。その時刻に居たのは誰だったろう?とても楽しかった。そんな記憶。
抱擁	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人、大切な人。その胸の中に抱きしめていたはずなのに、手の中はうつろで…。あのぬくもりを求めて、懐疑を抱きしめるかもしれない。
戦火	戦争の最中。あなたは姉の手引かれてアンデッド兵から逃げていた。あまりの恐怖で詳しいことは覚えていない。逃げて、逃げて、突然、無慈悲な爆撃がアンデッド兵ごと自分たちを吹き飛ばした。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鋼の意思		オート		自身	1ターンに1回、自身が手剛によって受けるダメージが狂気点を1減らして良い。
メインクラス		精密舞踏		オート			射程「自身」の「ジャッジ」マニューバを1ターンに何度でも使用して良い(同名マニューバは1カウント1回)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定をサイコロを振り直す
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ+1
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		絵本		オート			
腕		サポーター		ジャッジ	0	自身	支援 1 (腕部のみ)
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃 1 +切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		機械羽		オート	1	自身	「ラピッド」…移動1 「ジャッジ」支援2 ダメージ「防衛2」1ターンに1回のみ(精密舞踏不可)
胴		ターボエンジン		オート		自身	最大行動値+「経過ターン数」(1ターン目+1, 2ターン目+2)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1