

キャラクター名
22

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
母の手(02)	懐かな手に抱きしめられる記憶、それがあなたの母だと、はっきり覚えていて、懐も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母ではなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい
父の腕(12)	か強い火の手、顔に当たる強い熱、あなたの華やかな体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えていて、その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
葬儀(25)	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち込んで、泣いている人もいる。あなたはどっただろう。夫さくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
くもさん(オリジナル)	くもさんはきらい。あしがいっぱいあるし、いとでへやをいっぱいよこすから。ちゃんとおそうじしたのに、くもさんのせいでまよもこはんぬき。だから、きらい。
灰色の少年(オリジナル)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
相方	独占	3 ①②③④⑤	
灰色の髪の少年		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【地獄の住人】		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
ポジション				オート			
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス				オート			
サブクラス		【円舞曲】		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目(1(全体攻撃では、あなたの判定値のみ))が「毎刻重畳しない」を加えてよい。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【おおつの】		オート	なし	自身	あなたは射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(周にあるなら+1)」か「毎刻重畳しない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭				オート			
頭		【銀色のピアス】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【にくへび】		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してもよい。
腕		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値 1
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値 1
胴		【写真】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。