キャラクター名

くろ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
銃声	
蟲	
兄	
呪い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレア	嫌悪	3	①②③④⑤	
リヴェヴェ	依存	2	①②③④⑤	
セチ	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ラピッド	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			コスト-1、出目-1
サブクラス		刹那		オート			攻撃マニューバ使用時に自分以外の「ラピッド」「ジャッジ」マニューバ無効
				オート			
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
				オート			
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒(転倒効果ターン終了時まで)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃 1 +爆発+全体攻撃
				オート			
胴		本		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			