

キャラクター名
真田 幸村 (戦国BASARA)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	90				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	9		23 + 2	4
体	10	敏捷度	8	5		20 + 2	3
		筋力	7	16		33	5
心	4	生命力	6	7		23	3
		知力	5			9	1
		精神力	12	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	10		
エンハンサー	2		
ライダー	1		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
斬り返し	1-286p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ガゼルフット	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣：旋風	
強靱なる布陣1	
強靱なら布陣2	
怒涛の攻陣3：旋刃	
怒涛の攻陣4：輝斬	
強靱なる布陣3	
陣率：虚外なる烈撃1	
陣率：衝戟の剛削1	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	+1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカ	2H	30	□1	2d+ 0	10	3	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ホース	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
コルセスカ(背中用)	○□□○□□
テント	○□□○□□

月光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	467595
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	22	66	2d+ 15	7	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2/X	2d+	13	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	
首 水晶の首飾り	毒、病気の生命、精神抵抗+1
背中 ウェポンホルダー改	武器、盾を二つまで持てる
右手 宗匠の腕輪	器用+2
腰 ブラックベルト	
足 軽技のブーツ	転倒しなくなる
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕