

キャラクター名
”灰桜拳”リアファ=ファイセ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	280		大きな失敗をしたことがある 体のどこかに刺青がある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		19	3
体	8	敏捷度	6			20	3
		筋力	8			16 + 2	3
心	5	生命力	9	1		18	3
		知力	11	2		18	3
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
フェアリーティマー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	9	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	宝石ケース
顔	ランク 土炎2光3
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

子供のころは足が速く活発な子だったが、肝試しで危険な場所に行ってしまう魔物に襲われてしまう。頭の機転の良さで足の速さで逃げたが、その時に大けがをしてしまった。背中に片方の羽がもがれたようにできたので、反対に刺青で羽を彫ってるが、人前に見せたくないで隠してる。「…あまり 見ないで。」

ダンサーLv4 シンガーLv2 コックLv4

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㉙

