															_										
==キャラクター名====================================						$\overline{}$	□ プレイヤー名 ────									スキル名	SL	コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ	
黒桐 緋織												ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-						
																)果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化		
2/2/15	, :	エンシ	ジェルハィ[ ・ルフェウス		]ゥ	ワーク	וגי	UGNチルドレン		,ンB <b>カ</b>	ヷァ・	_	- 高校生		7 [		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドロー	4	Ŧ													<b>-</b>   效	)果:					- コスト分の	HPで復活	'	1	
オプショナル			バロー	-JV		年齢		17			性別		女					2	2	メジャー			対決		
## #B		2	 曷望		<b>Æ</b> ∓.				解放		/345	ta	<b>≅</b> 35 %		。   数	 ]果:					モルフ	⊥ ェウス	, , , , ,		
覚醒		ř	<b>곋</b> 茥		衝動			<u> </u>		初期	侵食署	= 33		,	% F	2711	カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	_ <u> </u>	対決		
出自		安定し	した家庭		経駁	į   §		実験体		進	<b>発</b> 近	保護者		者	<b>₩</b>	)果:	7777 17			<i>// / /</i>	ダイス+	IV個	\ \1\\\\		
															┛屵	J.W. 1	 剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動		
	基本値		ワークス		ーナス	ス成	涱	他修正		能力值	値	HP		23										מם -	 
肉体	,	1	0		0					1		行動値		13	7 🗠	课:				使用した判定				!り定し。> T	/ J L V + I 凹
感覚		, 1			0					6		(非装備時	時) 13		1		魔弾の射手	1	4	メジャー	視界	単体	対決		
精神	,	1 0			0	0				1	1 単		戦闘移動 1		7 🔯	课:		_			撃、効果を				に武器破壊。シナLV回 「
社会		1	0		0					1		全力移動	-	36	┧┟		、トライクモード	2	6	メジャー		対決	対決	80	
1124														- □ 🖄	课:			:	攻撃力+LVD -	。装備し <sup>*</sup>			₹0		
P	]体			感覚				精			社	社会			ス	プリットアタック	2	4	メジャー		Iv+1体	対決	80		
技能	SL	修正	:   £	技能	SL	修正	1	技能	SL	修正	1	技能	SL	修正	效	)果:				対象を	₹ L V + 1 {	体に。シー	ン1		
白兵		2	身	撑	6	2		RC	1		] 3	交渉					剣の王城	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
回避	1		矢	1覚			j	意志				調達	5		效	)果:	シーン中モルフ	フェを組	且ませた攻	撃に+LV×2	2。LV+	1個までの	日本刀を作	成し、二つ	)まで装備可能。シナ 1
運転:			芸術:				知識	:			情報	: UGN	1				真名の主	2	5	マイナー	至近	自身	自動	120	
運転:							知識	識:			情報	:		<b>対</b>	果:	エフェクトで	作成し	た武器一つ	 Dを選んでシー	 ·ン中攻撃:	カかガード	値に+LV	+1 D。シ	 ナ1、解放のアージE	
			芸術:				知識	:			情報	:			11		 折り畳み	*		メジャー	至近	自身	自動		
			芸術:				知識	:			情報					 ]果:	3/1 2 12 47		L Iv個まる	・ での物品を折り				L - 忍ばせる	
<del></del>			芸術:				知識				情報				ΗË	2711						1			
<del>在</del> 和 ·			Z////				ALI DEN				IIÐ +K	<u>.                                      </u>			┛╠	無:									
武器・コンボ			能力命中		直 G値 攻撃力		<b>擎力</b>	射程			メモ				~	J					T				
影縫い		射擊	8r+6 1		5						槍のみ														
剣舞重来		射撃	9r+6 3		3 22+3D		日本刀魔弾+3				E城+ストライクモード				课:				T		1				
真銘抜刀	真銘抜刀:【焔】		射撃	9r+0	6	22-	+7D	↑+新名 24+21+10				(12) =57+ (9) コロナで8+4d追加													
	火		射撃	9r+0	6	11-	+3d				槍+2	ストモ			<b>対</b>	课:					1	_			
							_								╏┞										
防具			価格	装甲	回	回避 行動		メモ							效	课:									
														」展	い黒髪	のUGNチルドレン。長刀のよ	ような矛	のような、	芯が剥き出しの針	<b>失槍を得物と</b>	する。口調、	態度共に堅	とく、冷徹で何	<b>壬務に忠実な性格。</b>	
										╛╘	I+IICN	いみ苦添の所屋だった - 身実/	つのたか	った独力を	小芸派が事 <u>無</u> ち V	こと認めては	炉! 标轮	ᄭᄑᅓᇎᅎᅿ	ᆫᅼ고ᅜ	用の「調整」を施した。戦場に投入され					
																					400「調整」を施した。戦場に扱入され する。その中には、生き別れた彼女の両				
ウェポンケース														_   親	の姿も	あった。									
	<u>フクラ</u> 槍	<u>- 人</u>	^													   その後改革派を離れ、霧谷雄吾の管轄に置かれることとなったが、以前の生活をことさら変えようともせず、任務に明け暮れる日々を送っている。									
	<u></u>					対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						改	改革派時代のことについては自分から特段話すことはない。聞けば教えてくれるが。 												
リーサル		-						深淵の切り札 P N							   自らを刀剣に喩え、UGNの一戦力という自分自身の在り方を重視している。それ以外のことにはあまり興味がない。戦闘狂というわけではなく、UGNの目的を前										
그ネ:								霧谷雄吾 P 尽力 N 嫌気					提	提とした上でその処遇を淡々と受け入れていると言った方が正しい。											
コネ:要								両親 P 庇護 N					意												ごる)を媒介に、周囲の鉄や金属と反応
Iンブレム:スティールマインド					$\Pi$	P N							2	せて刃	]を作り出す。過去の実験の結	ま果、血>	液中や体内に	こ「鉄」が数%の	)割合で入っ	ており、反応	が良いのは	そのため。な	よお、既に安定しているが、これ自体は		

P N

残り財産P:

3

12

最大財産P:

エンブレム:スティールマインド

コードネームの「無銘」は改革派時代のものをそのまま使っている。

非常に危険な行為である。

剣の王城で作った日本刀(リーサルシャインで各々攻撃力+3)を魔弾の射手でぶん投げる。ミドルは雑魚なので必要があれば剣精の手、深淵の切り札でなんとか

ストライクモードをすると「装備している武器全て」が破壊されるため、槍は初めから装備せず、必要に応じてウェポンケースから装備する。