

キャラクター名
ウェンディ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	21

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
売った	
お茶会	
愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	対抗	3 ①②③④⑤	
ケーシー	嫌悪	2 ①②③④⑤	
犬の群れ	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1, 攻撃判定の出目+1
腕		犬		オート	なし	なし	死んだ世界でできた友達
胴		せぼね		アクション	1	1	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		壊れた部品		オート	なし	なし	自身の片足の代わり
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1