

キャラクター名 ソシエ プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	22歳
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1150		大ゲンカしたことがある 規律に厳しい環境で育った		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	8		25 + 2	4				
体	11	敏捷度	4	4		12	2	レンジャー	6		
		筋力	12	7		30 + 2	5	エンハンサー	6		
心	5	生命力	6	5		22	3	アルケミスト	4		
		知力	3	3		11	1	ライダー	8		
		精神力	12	4		21	3				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	備考
アンチボディ	ヴォーパルウェポン		
キャッツアイ	バークメール		
マッスルベアー	ヒールスプレー		
メディテーション	クリティカルレイ		
ジャイアントアーム			
デーモンフィンガー			
騎獣強化			
攻撃阻害			
高所攻撃			
チャージ			
獅子奮迅			
人馬一体			
特殊能力解放			
トランブル			

名誉アイテム	点数
冒険者ランク フランベルジュ	300
セービングマント 野伏化	0
ブラックベルト 専用改造	50
逃さずの眼鏡 専用改造	50
コナクジョン 雑情報「ジャックポッド」ジャン(願見知)	0
名誉点 所持 415 /合計 815	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
たどたどしいタイタンフレイル アビス強化 [C値-1]	2H	32	-1	2d+ 12	8	14	52										
アビスカース たどたどしい				2d+													
<small>装備時 足を踏む時に音響に基きまったり、言い間違えたりしやすくなる。魔法行使判定に-1のペナルティ修正を受ける。</small>				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx7	○□□○□□
グレートカルキノスの騎獣契約スフィア	○□□○□□
リペアテープIIx3	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
粗悪な魔香草x9	○□□○□□

魔晶石(3点)x16	○□□○□□
赤のマテリアルカード Ax5	○□□○□□
緑のマテリアルカード Ax30	○□□○□□
金のマテリアルカード Bx30	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 14785	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 8	8	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	逃さずの眼鏡 貫通・突破で確実に巻き込む1体を追加指定できる
首	
背中	野伏のセービングマント 回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	スマルティエの宗匠の腕輪 器用度+2
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪 筋力+2

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため	○□□□⑤
名称：<粗悪な魔香草>	○□□□⑩
分類：薬品・修理具など	○□□□⑮
用法：-	○□□□⑳
威力：0	○□□□㉑
C値：なし	○□□□㉒
価格：80(売却不可)	○□□□㉓
備考：MPを回復：「威力0」。威力表の「6」以上の数値が「0」になる(自動失敗ではない)	○□□□㉔
	○□□□㉕
簡単に言えば、威力表部分の回復量が、0点で固定になる魔香草。	○□□□㉖