キャラクター名: 武藤 司

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	32	性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0	1		3
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
地獄の氷炎lv5	白兵	5r+5	6	24		攻撃力優先
地獄の氷炎lv5	白兵	5r+5	21	9		G値優先

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
エンブレム:UGN戦闘服Ⅱ	30	15			判定ダイス+2個

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ					
効果：	武器作成							
地獄の氷炎	5	2	ﾏｲﾅｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力かG値+[lv*3]							
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ					
効果：	戦闘移動							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：サラマンダー	★	2						
効果：	C値-lv							
炎の刃	1	2						
効果：	攻撃力+[lv*2]							
フレイムタン	4	2						
効果：	間合いを視界に変更。攻撃力-[5-lv]							
バリアクラッカー	2	4					80↑	
効果：	装甲無視・ガード不可。lv回/シナリオ							
クロスバースト	3	4					80↑	
効果：	攻撃力+[lv*4] ダイス-2個							
炎陣	1	2	ｵｰﾄ					
効果：	カバーリング							
氷盾	3	2	ｵｰﾄ		自身			
効果：	G値+[lv*5]							
氷雪の守護	3	3	ｵｰﾄ		自身			
効果：	ダメージ-[lv+1]D							
吹雪の守護	1	2	ｵｰﾄ		範囲(選択)		80↑	
効果：	前提:氷雪の守護 対象を範囲(選択)へ変更							
	★							
効果：								

G値:氷盾lv3+地獄の氷炎lv5(G) 15+21=36
　　氷盾lv3+地獄の氷炎lv5(攻) 15+6=21
装甲:戦闘服Ⅱ 15
ダメージ減少:氷雪の守護lv3 [3+1]D