

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	キュマイラ					
オプショナル		年齢			性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	78
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象		感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
野獣本能		P	N		
悪意の伝染		P	N		
唯我独尊		P	N		
超越活性		P	N		
超越活性		P	N		
		P	N		
		P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3		マイナー					
効果:	【肉体】ダイス+5							
ハンティングスタイル	5		マイナー					
効果:	封鎖無視の戦闘移動。1シーン6回							
破壊の爪	2		マイナー					
効果:	G値1、攻撃力+10							
ターゲットロック	4		セットアップ		単体			
効果:	シーン中、対象に攻撃を行った際の攻撃力+12							
巨人の生命	9		常時					
効果:	HP+55							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								