

キャラクター名 秋 流星(とき りゅうせい) プレイヤー名

シンドローム、ワークス、UGNチルドレンA、カヴァー、UGN一般職員...だった、モルフェウス、キュマイラ、オプショナル、ハヌマーン、年齢、推定15、たぶん、性別、男、覚醒、感染、衝動、破壊、初期侵食率、30%、出自、天涯孤独、経験、大事故、邂逅、流星晃/あけほしあきら (PC9)

基本値、ワークス、ボーナス、成長、他修正、能力値、HP、31、行動値、5、(非装備時)、5、戦闘移動、10、全カ移動、20

肉體、感覺、精神、社会、技能、SL、修正、白兵、5、回避、1、射撃、知覚、R C、1、意志、2、1、調達、1、情報、UGN、1

武器・コンボ、能力、命中値、G値、攻撃力、射程、メモ

防具、価格、装甲、回避、行動、メモ

所持品、コネ: UGN幹部、決闘者の剣、ウェポンケース、思い出の一品、ロイス、対象、感情(pos)、感情(neg)、タイムス、消費、賢者の石、七曜 ミカゲ/PC②、幸福、不安、故郷(秋好市)、幸福、疎外感、最大財産P: 6、残り財産P: 2

スキル名、SL、コスト、タイミング、射程、対象、判定、制限、メモ、ワーディング、★、-、オート、視界、シーン、自動、-、効果: 非オーヴァードのエキストラ化、リザレクト、0、1d10、気絶時、-、自身、自動、↓100、効果: コスト分のHPで復活、 CONSE: ハヌ、2、2、メジャー、-、-、シンドローム、-、効果: C値-2、水晶の剣、2、4、メジャー、至近、-、自動、-、効果: 他のエフェクトと組み合わせ不可、武器の一つ選択、そのシナリオ間、選択した武器の攻撃力を+[Lv×2]する、1シナ3回まで、天の業物、1、4、オート、視界、単体、自動、LIMIT、効果: 《水晶の剣》を使用した武器を使用した攻撃の判定の直前に使用、その判定のC値を-1(下限値5)、このエフェクト1シナ1回、フルパワーアタック、2、3、セットアップ、至近、自身、自動、80%、効果: R中白兵攻撃の攻撃力+[Lv×5]する、ただし行動値0となる、居合い、4、3、メジャー/リアクション、-、-、白兵、-、効果: このエフェクトを組み合わせた判定の達成値に+[Lv×2]、1R1回、砂の加護、2、3、オート、視界、単体、自動、-、効果: 対象が行う判定の直前に使用、その判定のダイスを+[Lv+1]個する、1R1回、復讐の刃、2、6、オート、至近、単体、白兵、-、効果: 他のエフェクトと組み合わせ不可、対象からな田に攻撃が行われた際リアクションの直前に使用、あなたはリアクションを放棄する等で対象に白兵攻撃を行う、組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)、この攻撃に対象はリアクション不可、風の支配者、★、-、メジャー、視界、範囲選択、自動、-、効果: 空気にうねりを起こし、周囲に風を発生させる、眠れる遺伝子、★、-、常時、至近、自身、自動、-、効果: 狼...みたいな子犬になるんだよなあ、何でだ?、獣の直感、★、-

秋好という海沿いの街出身の少年
秋好には古くから狼と星にまつわる言い伝えがあり、毎年秋になると街の大通り広場で1週間、秋祭りが行われる
狼はこの街のカントリーサインにも描かれ、守り神の様に思われているが流星自身も狼に馴染みがあり好きなモチーフの1つ
来ている服に狼のワッペンなどを沢山つけていたり、狼柄の服などが好き

街のスラム街で生まれ育ち、とってもやんちゃで遅いし
親もおらず、いつ生まれて何歳なのか自分でもわからないが、本人にとってそれが当たり前だったので特に気にしてはいない
少し大きくなってから街を出て裏路地で危ない仕事やゴミ箱を漁って生きていた時、目に何が刺さり、以降左目を失明する出来事があった
本人は、何かガラスの破片でもどっからか飛んできたんじゃないか?くらいにしか思っていないが、賢者の石の破片が目刺さり、以降ワーディングや記憶処理の影響を受けなくなってしまった

2年ほど前、流星晃という人物に助けられUGNという所に連れて行かれたが、記憶処理の効力が薄い体質であったため、UGN側から一般職員(非オーヴァードのUGN職員)として働かないかという提案を受け承諾
暖かいお布団とご飯のある環境に大変嬉しく思っており、UGNって良いところだな!!と本人談

相変わらず裏路地で危なっかしい事をしていたら、七曜 ミカゲ/PC②に声をかけられ、以来流星の保護者の様な存在となっている
能力を扱っている姿がかっこいいのでこっそりついていき戦っている姿を見に行こうとするなどヤンチャぶりを発揮

その後賢者の石の適合者として完全に覚醒した
覚醒前でも後でも、相棒であるミカゲさん大好き