キャラクター名
メル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	4		24	4
		敏捷度	11	9	2	36	6
体	1	筋力	2	4		7 + 2	1
		生命力	18	3		22 + 3	4
心	10	知力	2			12	2
		精神力	13	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
回避行動	1-279 p		p
変幻自在	1-282 p		p
ブロッキング	2-230 p		p
かいくぐり	1-279 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフッド	強靭なる丈陣2	
騎獣の献身	陣率軍師の知略	
攻撃阻害		
騎獣強化		
HP強化		
高所攻撃		
人馬		
特殊能力開放		
クリレイ		
ヒールスプレー		
ヴぁーパルウェポン		
ミラージュデイズ		
イニシアちぶブースト		
強靭なる丈陣1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	15	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	重いフレックスグリップ強化バックラー		3	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	フェンサー		合計値	21	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 刃に怯えよの補正付き	1H	5		2d+ 13	11	10	10										
ブレードスカート 4以上うわまって回避した場合反撃				2d+ 13	9	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 21	2

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	セーフティヘルメット	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	赤のメガネ	割ると眠らない
首	スマルティエのマフラー	
背中	野伏のスマルティエハーフマント	
右手	操りの腕輪	腕追加　ケープ装備
腰	ブレードスカート	
足	スマるてぃえのおしゃれ靴	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	ミラージュドレープ	装着者に対し命中失敗した場合次ターンまで行為判定の比べ合い-2
左手	スマルティエ筋力腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビシャードx6	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx16	○□□○□□
アウェイク	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード白A	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□
月光のまふx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
マテB金x5	○□□○□□
月光のまふ2x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□