

キャラクター名
料理人イズラック

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	300				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	5	-6	14	2	ファイター	7		
敏捷度	2	1		7	1	プリースト/ダリオン	13		
筋力	10	7		24	4	レンジャー	9		
生命力	6	9		22	3	セージ	9		
知力	5	14		28 + 2	5	エンハンサー	1		
精神力	15	4	2	30	5	アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/盾	1-282p
ルーンマスター	1B34 p	防具習熟S/盾	1-282p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	2-234p
不屈	2123p	魔晶石の達人	2-230p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 我慢できない防弾加工の追加装甲のスーツアーマー+1		24	-3	10
盾 トータルリフレクター			1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		ファイター	合計値	6 18

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 6	18

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
71

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復の威力決定時のファンブルで魔力分回復できる
耳 ラルヴェイネ (以下※)	
顔 アイソアーマスク	防護点+1 (下記のブラックベルトに反映)
首 奇跡の首飾り	兄弟の贈り物 生死判定を振りなおせるが降りなおしたら除け歌る
背中 野伏の※	
右手 ※	
腰 ブラックベルト	
足 ※	
その他 とがり帽子	魔物知識+1

装備品	説明
聖印	専用化
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㊱
	□□□□㊴
	□□□□㊷

