キャラクター名: 待夜　巽

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス モルフェウス	ワークス	事務所アルバイト	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	高校生	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	兄弟	経験	死と再生	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	3		0			3
精神	2	1	0	1		4
社会	1		0			1

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	3	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	4r+7	3	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品：腕時計	
ビーコン：兄の腕時計	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
輪廻の獣	P	N		
リコリス	P 信頼	N 不安		
コマコ	P 尽力	N 恐怖		
シノブ	P 信頼	N 不安		
オッサン	P 尊敬	N 不安		
家族	P 懐旧	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	Mn	-	-	-	-	
効果：	クリ値-Lv							
インフィニティウェポン	5	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
無形の影	1	4	Mj	-	-	-	-	
効果：	【精神】で判定を行える。１ラウンド１回まで。							
咎人の剣	3	4	Mj	-	-	対決	リミット	
効果：	攻撃力+[Lv*5]							
ギガンテッィクモード	1	3	Mj	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃を範囲(選択)に							
影絵の兵士	2	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果：	射程を視界に変更。1シーンLv回まで							
原初の白・バリアクラッカー	1	6	Mj	武器	-	対決	80	
効果：	ガード不可装甲抜き。1シナリオLV回まで							
カスタマイズ	3	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果：	白兵ダイス+Lv							
剣聖の手	1	2	At					
効果：	1シナリオ[Lv+1]回、自己妖精の手							
原初の紫：デビルストリング	1	7	At					
効果：	インチキ打消し							
雲散霧消	1	4	Ａｔ	至近	範囲（選択）			
効果：	ダメージー５＊Ｌｖ							
万能器具	1	-	Mj	至近	自身	自動	-	
効果：	日用品を作成できる。必要ならば<RC>で判定							
道化の出し物	1	1	Ａｔ	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクトの外見を別エフェクトに偽装できる。							

気がついたら家は倒壊、家族は精神病院か行方不明、自分は記憶喪失の化物になってた。
世界のあまりの変わりっぷりに、現状を夢のような何かだと思ってしまう癖が合ったが、
兄の死を受け入れだしたあたりから、その悪癖は改善されつつある。
戦わなきゃ現実と。

数年前に観光に行った出先で、兄もろとも輪廻の獣に感染。
兄弟で食い殺し合いをした結果、弟だけが生き残り自我を取り戻す。
自分ではその経緯をまったく覚えていないが、兄の死が自分のせいではないかと感づき始めている。
兄は多分バリアクラッカー持ちのブラド

自分の影を変形させて戦うウロモル。
でもウロボロスだとばれると非常にアレがアレでアレなんで、基本は道化の出し物でエフェクトを偽造してピュアモルだと偽る。
暴走時にはばれるから意思は強く持とうな！

キャラクター名
待夜　巽

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
斑の紐	1	1						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								