

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	26	8	9	8	18	9
ボーナス	8	8	2	3	2	6	3
クラス修正	3	1	1	1	0	2	0
他修正	1					0	0
能力値	12	9	3	4	2	8	3

HP	160
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三日月宗近	至近	-1	21					
左手	クマラの盾		-3			15	10	-1	
頭部	(全身装備)								
胴部	闇の甲冑				-3	25	6		0
補助	来訪者のマント					3			
装身具	フォースイヤリング								
能力値			9	0	3	0	8	5	17
スキル	シールドスラム12/ハイパーシールド/マイティスラッシュ		+2	13			15		
その他	耐衝撃力+1、戦士の環、神竜の耳		1	1		2		-1	
総計(右)			11	35					
総計(左)			9	14	0	45	39	3	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	クーラーボックス
スポーツバッグ	栄養ドリンク *0
異次元バッグ	
ポーションホルダー	冒険者セット
小道具入れ	
Aスマートフォン	
耐衝撃力バー	毒消し
幸運のストラップ	
神竜の耳	炎熱の砥石
戦士の環	万能薬

現在重量: 33 所持金: 142400 預金・借金:

最大重量: 43

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でもカバーでき、行動済にもならない。							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーン3回	
効果:	カバーリングを射程20mに変更する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を対象単体※に変更し、ダメージにCL*10する。							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	(攻撃+5) 白兵攻撃ダメージに+ (装備している盾一つの重量) する。							
	1							
効果:								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀装備/防衛中一回	
効果:	(ダメージ: ) ダメージ軽減を行う。武器の攻撃量の半分軽減。							
アームズマスタリー刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果:	命中判定+1 d							
ソニックブーム	2	4	メジャー	30m	単体	命中判定	-	
効果:	対象に白兵攻撃を行う。射程はSL*10mとなり、エンゲージしていない対象にも行うことができる。							
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	種別刀のアイテムを1個取得する							
	1							
効果:								
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動成功	全身装備	
効果:	(ダメージ軽減5d) 攻撃のリアクションとして使用。受ける攻撃のダメージに-SLdする。攻撃は自動で命中する。							
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	(指定: 筋力) 取得時に能力値一つ指定し、重量制限を選択した能力値に変更する。 防具のクラス制限に関わらず防具を装備できる。							
スティールガード	3	-	DR直後	-	自身	-	全装備/シールド	
効果:	(ダメージ軽減30点) カバーを行った攻撃のDR直後に使用。ダメージ軽減を行う。そのカバーを行ったダメージに-SL*10する。							
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	-	全身装備	
効果:	(ダメージ+筋力) 攻撃のダメージに+ [ファランクススタイルで指定した能力値]							

カバームーブ カバームーブ カバーリング ストップガード ストップガード  
 ひろはし ほのか  
 どちらかといえばグルメだがそれなりに高貴でもある  
 大食いですが太るのを防ぐため、体を鍛えて、剣道をやっている。

キャラクター名  
 広橋 光 (ひろはし ほのか)

プレイヤー名

所持品		
万能薬		
万能薬	耐毒符	
万能薬	耐毒符	
	転移の呪符*2	
蘇生薬		
上位呪壁符	ライドニッパー	
上位呪壁符		
上位呪壁符		
上位大壁符		
至高の料理		
マジックアイテム半額券*1		
刀魂・風		
守護の呪符		
グレートHPポーション		
グレートHPポーション		
グレートHPポーション		
グレートHPポーション		
グレートHPポーション		
グレートMPポーション		
グレートMPポーション		
グレートMPポーション		
グレートMPポーション		
グレートMPポーション		
(ランドランナー)		
伝心の人形		
騎馬鎧		
銀の香炉		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果:								
ア라운드カバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	カバーリングと同時に使用 同じエンゲージにいる複数のキャラクターにカバーを行う							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	盾装備	
効果:	魔防にあなたが装備しているに+ [種別: 盾の物理防御] する。							
	1							
効果:								
コネクトフォース	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージと物理防御に+3する。							
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:	コネクトフォースと同時に使用。フェイトを一点消費。あなたは分類:竜となり攻撃のダメージに+ [筋力] する。マイナーアクションで解除、もしくはシーン終了まで持続する。							
	1							
効果:								
ファランクスアタック	1	10	DR直前	-	自身	-	全敵(シナリオ)	
効果:	(ダメージ+防具重量) 攻撃のダメージに+ [選択した防具重量する。]							
	1							
効果:								
ディフェンスマスター	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	全敵(シナリオ)	
効果:	ダメージ軽減の対象になった直後に使用。そのダメージ軽減の効果に+6する。							
	1							
効果:								
インバネルラブル	1	-	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:	あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用。そのダメージを0にする。							
フロントアルサルト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+筋力基本値する。							
スペシャルカバー	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	ラウンド回	
効果:	カバーを行う直前に使用。そのカバーを行ったダメージに-SL*5する。							
	1							
効果:								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:	白兵攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+移動力する。							
	1							
効果:								
マイティスラッシュ	1		パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	白兵攻撃命中判定+2、ダメージ+3							
ライディング	1		パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	あらゆる命中判定/回避判定に+1 d							
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ回	
効果:	判定を行ったあとで使用。フェイトを一点消費。その判定の達成値に+1 d する。							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	器用基本値+3							

