

キャラクター名 “旅鼠（レミングス）”アルテミシア・ハートアタック

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	教訓：【悔恨は血で雪げ】		
経験点	0		血縁者と死別している 恥ずかしいあだ名がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		18	3	フェンサー	7		
体	12	敏捷度	8	3		23 + 1	4	プリースト/月神	2		
		筋力	12	4		28 + 2	5	スカウト	7		
心	2	生命力	6			18	3	エンハンサー	1		
		知力	1	3		6	1	アルケミスト	1		
		精神力	8	2		12	2				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
クリティカルレイ			

名誉アイテム	点数
流派入門：【鎧王ネイナルガの伝承】	50
流派秘伝：《鎧利投擲の法・引》	20
流派秘伝：《鎧利投擲の法・上》	30
流派アイテム：引き戻しの綱	20
冒険者ランク：ブロードソード	100
多機能ガーターベルト	20
名誉点所持	10 /合計 250

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	11	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	12	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
引き戻せるトライデント	1H投	15		2d+ 10	9	14	25										
引き戻せるぞ！ +3オーダーメイド				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード金Bx5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□

油x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	280 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	8	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	聖印(月神) シーン
顔	
首	
背中	サバイバルコート
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	多機能ガーターベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	ブラックベルト

その他メモ	自動失敗チェック
「己(おれ)はやる。この槍を奴の喉笛に突き刺し、その内臓から己たちの誇りを引きずり出してやる」	□□□□⑤
ダイケホーン出身の、どこか剣呑な雰囲気を持つ女ソレイユ。狩人の家に生まれ、己も狩猟団の一員として暮らしていたが、ある日狩りの途中に強大な竜と遭遇——家族や友人は全滅し、アルテミシアだけが生き残った。それ以来、あの竜を倒して仇を取るべく国を飛び出し、修行と仲間を集めるための武者修行の旅に出る。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
すっかり剣呑な雰囲気が抜けなくなったが、その本質はソレイユらしい情に厚く人好きのする人物。なんのかんのかいつ今も人懐っこい部分は変わっておらず、友人のためであれば苦勞を苦勞としない。	□□□□㉔
	□□□□㉕
一般技能：狩人/ハンター5、骨細工師/ボーンカーパー3、皮革職人/レザーワーカー2、	□□□□㉖
	□□□□㉗