

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	7			15	2	ファイター	2		
		敏捷度	7			15	2	レンジャー	1		
体	6	筋力	8			14	2	ウォーリーダー	1		
		生命力	8			14	2				
心	7	知力	9			16	2				
		精神力	10			17	2				

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点
	ランク	筋力	回避力	
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
ロングソード	2H片	13		2d+	4	10	4	23																
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	所持金	760	G	預金・借金	G
--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	15	45	2d+	4	0	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	3	4	4	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
2d+2d+2d+2d+2d+2d 人間 #1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 7[5,2]+7[5,2]+8[6,2]+8[4,4]+9[4,5]+10[4,6] > 49★ #2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 10[4,6]+10[5,5]+4[3,1]+7[5,2]+3[1,2]+9[6,3] > 43 #3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 6[3,3]+6[4,2]+6[2,4]+5[4,1]+3[1,2]+4[1,3] > 30	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓