キャラクター名
ゼック・ヴーイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1780		知り合いに生き返った人が居る		
			一定期間の記憶が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	9		29 + 1	5
		敏捷度	11	6		26 + 2	4
体	7	筋力	8	5		20	3
		生命力	6	1		14	2
心	5	知力	11	2		18 + 1	3
		精神力	4	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	8		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
モラル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程40m	2H	10		2d+ 16	9	17	25										
ル=インダリア 射程40m。この武器は使用時に任意に「風」属性の武器とできる。魔法の武器。探索で発見	2H	18	+1	2d+ 17	10	17	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	火トカゲの髪飾り	抵抗達成値12,[威力20+5]点[炎]属性の魔法投擲武器。必中する。
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	パワードナイトゴーグル	報酬。MP10マナカートリッジ。MP1を消費し1ラウンド[暗視]を得る。
首	奇跡の首飾り	生死判定を振りなおせる。
背中	野伏のサーマルマント+えびら	ＰＴ資金。[火]と[水・氷]ダメージ-1
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	軽業ブーツ	転倒しても即座に起き上れる。
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
左手	俊足の腕輪	

その他メモ

狩人生まれスラム育ち。

生き別れた妻を探す狩人の父親がいた。
ある時大きな街で妻の情報を得たが、失踪した。
最初のうちは宿屋に居たが、父が戻ってくる気配が無いためスラムへ逃げ込んだ。
その後はスラムで生きる術を学びつつ冒険者を志した。
スラムで出会った穢れをギリギリまで貯めこんだ人物と知り合い、そこから父と母の生存の可能性に賭け旅を始めた。

母と生き別れたときのことは何故か記憶が無いが、父が生きていると確信していた為二人の生存を同じように信じている。

一般技能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ゼック・ヴーイ	

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント（四人）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
えびら	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢（12本）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
徹甲矢（12本）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
吸着の矢	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
閃牙の矢x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（赤）Ax3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（金）Ax3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（赤）Ｓx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（金）Ｓx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
野伏のそよ吹きマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の矢x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（金）Ｓx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
めっちゃ太いサボテンのはり	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
中規模の邸宅	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
竜牙の矢：凍	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草（カラス印）x50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水（グ印）x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーションボール（グ印）x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（赤）Ｓ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx4	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
55142 G	G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
野伏のそよ吹きマント	20
野伏のサーマルマント	20
称号「不死殺し（仮）」	0
中規模の邸宅	150
金庫番	75
称号「初雪を踏みしめし者」	30

名誉点 所持 218 /合計 523