

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	セカンダリア	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	一般家庭	経験	幸せな家族	邂逅	牧間穂希	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2	2	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	4r+1	7	15		マイナーで使用、C値-2、1シナリオ1回、暴走しているとき攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の1品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者	P	N		
皐月 滯	P 庇護	N 恐怖		
牧間 穂希	P 好奇心	N 憎悪		
スピットアウト	P 連帯感	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果:								
かまいたち	1	2	メジャー					
効果: 組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更。組み合わせた攻撃の攻撃力を-[5-LV(最大0)]								
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果: そのメインプロセスではメジャーアクションを2回行える。そのメジャーアクション中のクリティカル値を+1。シナリオ1回								
リミットリリース	1	6	オート					
効果: 判定の直前に使用する。組み合わせた判定のクリティカル値を-1(下限値5)する。								
マルチアクション	1	3	マイナー					
効果: マイナーアクションで行える、エフェクト以外の行動をひとつ行う。シナリオLV回								
援護の風	5	2	オート					
効果: ダイス+LV R一回								
ウィンドブレス	3	2	オート				リミット	
効果: 援護の風の判定の達成値にLV+LV×3								
終末の炎	3	2	マイナー				80	
効果: [Lv*5]までのHPを消費。消費した分攻撃力が上がる。								
凍てつく刃	3	3	オート					
効果: あなた以外のキャラクターが行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[1D+Lv*3]する。このエフェクトは1ラウンド1回まで使用できる。								
獅子奮迅	1	2	メジャー					
効果: 範囲選択化、シナリオLV回								
真偽感知	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								

強化素材 攻撃力+1 目標15
 ダイスボーナスないよ