

| | |
|--------------------|--------|
| キャラクター名 ネル・ホワイト | プレイヤー名 |
|--------------------|--------|

| | | | | | |
|-------|----------|------|-----------|----|-----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 冒険者 | 性別 | 女 | 年齢 | ??? |
| 冒険者Lv | 16 | 経歴 | | | |
| 経験点 | -1547500 | | | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 12 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 12 | | 84 | 108 | 18 |
| 体 | 12 | 敏捷度 | 12 | | 84 | 108 | 18 |
| | | 筋力 | 12 | | 84 | 108 | 18 |
| 心 | 12 | 生命力 | 12 | | 84 | 108 | 18 |
| | | 知力 | 12 | | 84 | 108 | 18 |
| | | 精神力 | 12 | | 84 | 108 | 18 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|-----------|-----|----------|-----|----|-----|
| ファイター | 15 | フェアリーティマー | 15 | アルケミスト | 15 | | |
| グラップラー | 15 | マジテック | 15 | ライダー | 15 | | |
| フェンサー | 15 | スカウト | 15 | デーモンルーラー | 15 | | |
| シューター | 16 | レンジャー | 15 | ウォーリーダー | 15 | | |
| ソーサラー | 15 | セージ | 15 | ドルイド | 15 | | |
| コンジャラー | 15 | エンハンサー | 15 | ジオマンサー | 15 | | |
| プリースト | 15 | バード | 15 | バトルダンサー | 15 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-----------|-------|------------|--------|
| 舞い流し | bm35p | 鋭い目 | 2120p |
| タフネス | 2122p | 弱点看破 | 2121p |
| 追加攻撃 | 220p | マナセーブ | 2123p |
| 投げ攻撃 | 225p | マナ耐性 | 3144p |
| カウンター | 2120p | 賢人の知恵 | 3142p |
| 鎧貫き | 1B39p | 武器習熟A/ソード | 1-281p |
| ルーンマスター | 1B34p | ターゲッティング | 1-280p |
| バトルマスター | 3143p | 武器習熟S/ソード | 1-281p |
| トレジャーハント | 2120p | 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p |
| ファストアクション | 2123p | 防具習熟S/非金属鎧 | 1-282p |
| 影走り | 2120p | 魔法拡大/数 | 1-289p |
| トレジャーマスター | 3143p | 魔法収束 | 1-291p |
| 匠の技 | 3143p | 魔法制御 | 1-291p |
| 治癒適性 | 2122p | 鷹の目 | 1-280p |
| 不屈 | 2123p | かいくぐり | 1-279p |
| ポーションマスター | 2123p | | p |
| 韋駄天 | 3142p | | p |
| 縮地 | 3143p | | p |

| 技能 | 技能 | 基本 | 基本 | 基本追加 | 必要 | | | | |
|--------|-----|-----|-----|------|----------------------|-------|-----|-----|----|
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| ファイター | 15 | 33 | 33 | 33 | 鎧 | 戦闘用服 | 1 | 3 | 15 |
| グラップラー | 15 | 33 | 33 | 33 | 盾 | | | | |
| フェンサー | 15 | 33 | 33 | 33 | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| シューター | 16 | 34 | 34 | 34 | 回避技能 | ファイター | 合計値 | 36 | 15 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | | | | | | | | | | | | | | |
|------------|----|------|------|-----|----|--------|----|------------------------|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | | | | | |
| サイコロ | 1 | 1 | | 2d+ | 33 | 11 | 33 | 60 | | | | | | | | | | | | | | |
| ランダムな武器になる | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|----------------|------------------|------------------|------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 3 _m | 108 _m | 324 _m | 2d+ | 36 | 15 | 171 | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | | | | | | |
| 2d+ | 33 | 2d+ | 33 | 423 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

| 装備品 | 説明 | 装備品 | 説明 |
|-----|----|-----|----|
| 頭 | | | |
| 耳 | | | |
| 顔 | | | |
| 首 | | | |
| 背中 | | | |
| 右手 | | | |
| 左手 | | | |
| 腰 | | | |
| 足 | | | |
| その他 | | | |

| その他メモ | 自動失敗 |
|---|---|
| 最優の能力…全ステータス+24 自身が発生させるバフ効果は5種類まで効果量を2倍にすることが出来る | チェック |
| 全対応…全ステータス+60 全ての武器・防具習熟を修得しているモノとみなされる | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| 運操作と激運… 全てのダイス結果で1つか2つのどちらかで出目を反転させることができ | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| あらゆるダイス値+2 威力値ダイス目+2 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| ダイス・ロール…シナリオ開始時 戦闘開始毎に以下の表のダイスを振る | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| 表に応じた効果が発動する | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ |
| シナリオ開始時表はシナリオが終了するまで、戦闘開始時表は戦闘が終了するまで持続する | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ |
| シナリオ開始時表 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |

