種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変軸	Ī					
生まれ	冒険者	性別	女	年齢 ???					
冒険者Lv	16	47 EF							
経験点	-1547500	経歴							

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		84	108	18
tx	'	敏捷度	12		84	108	18
体	12	筋力	12		84	108	18
144	'	生命力	12		84	108	18
心	12	知力	12		84	108	18
10	12	精神力	12		84	108	18

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	フェアリーテイマー	15	アルケミスト	15		
グラップラー	15	マギテック	15	ライダー	15		
フェンサー	15	スカウト	15	デーモンルーラー	15		
シューター	16	レンジャー	15	ウォーリーダー	15		
ソーサラー	15	セージ	15	ドルイド	15		
コンジャラー	15	エンハンサー	15	ジオマンサー	15		
プリースト	15	バード	15	バトルダンサー	15		

		 戦闘特技		
舞い流し	bm35p		2120p	р
タフネス	2122p	弱点看破	2121p	
追加攻撃	220p	マナセーブ	2123p	
投げ攻撃	225 p	マナ耐性	3144p	р
カウンター	2120p	賢人の知恵	3142p	р
鎧貫き	IB39p	武器習熟A/ソード	1-281p	р
ルーンマスター	IB34p	ターゲッティング	1-280p	р
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p	р
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p	р
ファストアクション	2123p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p	р
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p	р
トレジャーマスター	3143p	魔法収束	1-291p	р
匠の技	3143p	魔法制御	1-291p	р
治癒適性	2122p	鷹の目	1-280p	р
不屈	2123p	かいくぐり	1-279p	р
ポーションマスター	2123p		р	р
韋駄天	3142p		р	р
縮地	3143p		р	р

技能	技能 レベル	基本 命中力		基本追加 ダメージ	鎧と盾
ファイター	15	33	33	33	鎧
グラップラー	15	33	33	33	盾
フェンサー	15	33	33	33	その他権
シューター	16	34	34	34	回避技能

短と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 戦闘用服		1	3	15
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	36	15

必要

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サイコロ ランダムな武器になる	1	1		2d+ 33	11	33	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+							·						

制限移動	通常移動	全力移動	回避
3 _m	108 _m	324 _m	2d+ 36

先制力

2d+ 33

魔物知識/弱点

33

防護点	HP
15	171

生命抵抗|精神抵抗

2d+ 34 2d+ 34

HP	
171	
	П

MP

423

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	33	魔動機術	15	33
操霊魔法	15	33	召異魔法	15	33
深智魔法	15	33			
神聖魔法	15	33			

15 33

妖精魔法

装備品		説明
頭		
耳		
 顔		

額	
首	
背中	
右手	
腰	

装備品	説明			
左手				
	-			

-その他メモ―――	
こしがじへ し	
の能力…全ステータス+24	自身が発生させるバフ効果は5種類まで効果量を2倍にすることが出来る
広…全ステータス+60 全7	「の武器・防旦翌熟を修得しているモリとみなされる

運操作と激運… 全てのダイス結果で1つか2つのどちらかで出目を反転させることができあらゆるダイス値+2 威力値ダイス目+2

ダイス・ロール…シナリオ開始時 戦闘開始毎に以下の表のダイスを振る 表に応じた効果が発動する シナリオ開始時表はシナリオが終了するまで、戦闘開始時表は戦闘が終了するまで持続する

シナリオ開始時表

その他

$_{-}$ 自動失敗 $_{-}$
チェック

23	=キャラクター名 ネル・ホワイト				プレ	イヤー名	፭			武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4 5	6	7 8	9 10	11 1
交易共議院 (関連なり記 (別議文明語 〇〇〇) 234 (財務公明語 〇〇〇) 254 (財務公明語 〇〇〇) 254 (財務公明語 〇〇〇) 254 (財務公明語 ○〇〇) 254 (財務公 ○〇〇) 254 (日本の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の		1				I I		[2d+									$\perp \downarrow$
放神器				言語	会話	読文	言語	話	読文					2d+									
第2		_												2d+									+
放送文明語														Zu+						-			1
大格語 O		_												2d+									
		_												2d±									11
	<u> </u>	0												Zui									
														2d+									
										一般装備品		(洋	揺チェ	ック)								00	
検技/収収/輸芸/媒術												_		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								-	
検技/収収/輸芸/媒術																						_	
OLDODE ODEODE ODEODE		_		/+++ /8035 /F+	++ /====																		
ODEODID				練技/呪歌/騎	芸/賦術																		
ODDODE												00											
○□□□□□□												00										00	
ODDODE												00											
ODDODD												00											
ODDODE												00											
ODDODE												00											
ODDODE												0[_0□	
O□□○□□												00										0□	
O□□○□□												0[ㅁ미									
ODDODD																							
O□□○□□																						_	
O□□○□□																							
O□□○□□																							
名誉アイテム 点数 名誉アイテム 点数 日本 <td></td>																							
名誉アイテム 点数 名誉アイテム 点数 日本																							
名誉アイテム 点数 名誉アイテム 点数 名誉アイテム 点数 名誉アイテム 点数 〇□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□																							
																						_	
ODDODD	名誉アイテム	,	点数	名誉アイテム	,	点数	名誉アイテム		点数														
																						_	
																		I,		/# <i>^</i>	OΠ		
							7.** F == 1								亚	12	200			(金・/	首金		