キャラクター名

こだまる

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
６８：絵	
８０：遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		０～１	行動値を１減らす代わりに他の姉妹のアクションのコストを０にする
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッドで使用して良い
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵１+切断
腕		バスケット		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１、切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ防御１、移動時に白兵/肉弾攻撃をラピッドで使用可
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	０～２	移動１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵２、出目＋１