

キャラクター名 アスター・マトリカリア	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	己に何らかの誓いを立てている(いた)		
経験点	2710		師と呼べる人物がいる 決して手放せない小物がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			14	2	プリースト/始祖神ライフス	9		
体	8	敏捷度	6	1		11	1	スカウト	4		
		筋力	8			16	2	レンジャー	1		
心	9	生命力	7	1		16	2	セージ	5		
		知力	10	15		34 + 2	6				
		精神力	9	14		32	5				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p
MP軽減/プリースト	1B33 p
武器習熟S/スタッフ	1B31 p
魔晶石の達人	2-230p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ブラックロッド	2H	10		2d+ 0	12	3	20											
魔法の消費MPを-1点する																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 5	2d+ 11	2d+ 14	59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	まれに回復魔法が高い効果を発揮する
耳 死人の耳飾り	魔法効果が低い敵にダメージを回復させる効果がある
顔 カンフォーラのループ	(本草の知識) (採取の知識) が使用できる
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法の効果を+1
背中 聖印	背中についてます
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 勇者の証(心)	腰に付けてます

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[冒険に出た理由] 平和を求めて	□□□□⑤
アスターはリュッケン王国で育つ。	□□□□⑩
リュッケン王国で一人前の神官としてなれるよう	□□□□⑮
励んでいたが、ある時	□□□□⑳
神(始祖神ライフス)の声を聞く。	□□□□㉑
リュッケン王国に来た人間の男、クォリアに出会う。彼は旅をしている神官であった。	□□□□㉒
「心身共に傷を負った人たちを癒し、蛮族と平和にするのが私の役目なのだよ。」と語るクォリアにアスターは憧れと尊敬を持つ。	□□□□㉓
そしてクォリアがリュッケン王国から出る時に、アスターは	□□□□㉔
師匠になって欲しいと頼むアスターに快く快諾するクォリア	□□□□㉕
彼がこの王国から出る時にアスターは「旅に連れてって欲しい」と懇願するが断られる。	□□□□㉖

