

キャラクター名  
常賀咲 スズラン

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	37%
出自	うとまれた子	経験	実験体	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	16		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	6		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		16		無し		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN、学問	
要人への貸し	
専門家:レネゲイド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
精鋭	P	N		
時森葵 (他卓PCさんです)	P 慕情	N 不安		
アなんとか=レドリなんとか	P 遺志	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:バロール	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: クリティカルLV								
死神の瞳	5	3	メジャー			<RC>		
効果: 次に受けるダメージに+「LV+1」d								
停滞空間	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: 行動値をシーン中0に変更。「LV」回								
要の陣形	3	3	メジャー			シンドローム		
効果: 対象を5体に変更。「LV」回								
縛鎖の空間	2	3	メジャー			<RC>		
効果: 重圧、放心を与える。「LV」回								
時の棺	1	10	オート			-	100%	
効果: 判定を失敗させる。1回								
未知なる陣形	1	(5)	常時					
効果: 計算済み								
メモリー:四葉 鮫 (よつば みずち)	★							
効果: 感情:純愛								
成長促進	★					<RC>		
効果: 植物を自由に成長させる。								
機械の声	★					<RC>		
効果: 機械一つに簡単な命令をする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNチルドレンの一人で、時森葵直属の部下。

生まれてすぐレネゲイドの適性を見込まれ人為的に精神面を強化されているがその分情緒不安定な部分も多く、問題行動を起こすことも多い。

現在は鮫が通っている学校に転校生という形で潜入しているが、鮫がいなくなるときはぼんやりと一人で過ごしている。

鮫や葵の事は極力大事にしようとはするがよかれと思ってやったことが空回りして上手くいかないことも多く、それが原因でアなんとかレドリなんとかや他のチルドレンに辛くあたることもある。

チルドレンでありつつも優秀なレネゲイド研究者でもあり、UGN本部から引き抜きもかかっているが一切興味の無い様子。

最近の研究テーマは「ハヌマーンシンドロームは主観時間を増加しうるか。」

追加設定

…というのはスズランの一面であり、もう一面は常賀咲一族の動向を指揮するクイーンである。

激情的かつ理知的な思考を持つ影の支配者として、ナイトクラスおよび、「都合の悪い物事を無かったことにする」力で一族、ひいては自分自身の敵を排除する。