キャラクター名
マーズ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | サイバーオーガン | **Lv.1:** | サイバーオーガン | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 26 |
| **種族** | エクスマキナ | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自（効果）** | 古代兵器 | | | **目標** | 自分探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 14 | 10 | 10 | 9 | 8 | 7 | 7 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 4 | 5 | 3 | 3 | 2 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 41 |
| **MP** | 26 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ロングソード | 至近 | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 2 | 8 | 11 |
| スキル | マシンアーマー | | | | | 2 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 7 | 5 | 7 | 3 | 7 | 11 m |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| HPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 1 | | |
| 最大重量： 14 | 所持金： 20 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ソウルインストール | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1 【俊敏判定＋１】 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果： ウォーリア限定。武器攻撃時、その対象を強制的に「対象：単体」に変更し、ダメージ＋「CL*１０」する。 | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | 3 | ダメージロール直前 | - | 自身 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果： 武器攻撃によるダメージに＋[（SL*2）D]する。 | | | | | | | | |
| オーバーリミット | 1 | HP-5 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ラウンド終了まで、回避と命中判定に＋[(SL*1)D]する。 | | | | | | | | |
| リブート | 1 | フェイト-1 | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果： フェイトを消費し、戦闘不能を解除し、HPを1まで回復する。 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【俊敏基本値】に＋１ | | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】に＋２、【魔法防御力】に＋１ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

その昔、何者かによって製造されたエクスマキナ。
ほかのエクスマキナとは異なり、感情が豊かなことが特徴。
自身がいったい何のために生み出されたのか分からず、
その真相を探るために旅に出る。

戦闘力にそれなりの自信があり、
自分の思い通りに戦闘が進むと、つい調子に乗って
「計算通り！」と口走ってしまう癖がある
（発言する場合、判定前に必ず宣言する）