

キャラクター名

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	25
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	裕福な家に生まれた		
<b>経験点</b>	0		大きな嘘をついたことがある 特定の異種族を好んでいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	10	2		17	2
	敏捷度	8	2		15	2
<b>体</b>	筋力	6	1		13	2
	生命力	6	2		14	2
<b>心</b>	知力	12	3		25	4
	精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	5		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
スローィング	2-228p	p	
バイオレントキャスト	1-288p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			3
盾	カイトシールド		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要																								
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12															
封入具	1H			2d+ 0		0																										
				2d+																												
				2d+																												
				2d+																												
				2d+																												
				2d+																												
				2d+																												
				2d+																												

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>

回避	防護点	HP
2d+ 1	4	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ゲートインプとの出会い ガラクタとってたものが封入具だった	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉛

