キャラクター名: マリシア=アリステル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	経歴①：規律の厳しい環境で育った(自他共に厳しいイメージの為の補完設定)		
経験点	330		経歴②：裏切られたことがある(徴会内で不正が横行している事が許せなかった)人を教えで正しく導こうとしても現実は上手くいかない		
			経歴③：見聞を広める為(己の無力さを悟り今までの立場を捨て冒険者に)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	2		13	2
		敏捷度	4			8	1
体	8	筋力	12	2		22 + 2	4
		生命力	8	1	1	18	3
心	9	知力	10	1		20 + 2	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/賢神キルヒア	7		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：レイピア	50
専用聖印	100
専用鎧	50

名誉点 所持 19 /合計 219

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コート・オブ・プレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	2	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 5	11	7	37										
処刑者ヘンカ 異端者(第2の剣の信者)特攻 条件付きでC値-1 条件付きでDB+2	2H	23		2d+ 5	11	7	38										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
魔晶石(5点)x10	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
緑のマテリアルカード ランクBx20	○□□○□□
緑のマテリアルカード ランクAx3	○□□○□□

月光の魔符x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1215 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 2	11

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点＋1 条件付きで攻撃を誘引
首	銀の首飾り(聖印)	銀製の首飾り(聖印効果付与)
背中	ウェポンホルダー	武器を格納できる
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足	韋駄天ブーツ	移動力＋5
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ

※元ネタは某ゲームのモブ神官(セリフや出番は無い) 何故か攻撃力が高く設定されている

セリフが無いモブ＋神官なのに片田舎の自警団に所属している背景から
「口数が少ない」「信念が強い」イメージでRPすることを心がける

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟