キャラクター名
至近範囲RCアタッカー（貫通なし）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
灰色の脳細胞	1	-						
効果：								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2						
効果：								
災厄の炎	5	4						
効果：								
ﾌﾟﾗｽﾞﾏｶﾉﾝ	3	4						
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆調整点
遠距離範囲型にする場合は《災厄の炎》→《氷の塔》を主軸に変更する。（至近攻撃不可）
《氷の塔》と《プラズマカノン》を組み合わせると単体攻撃になるため、火力が欲しい場合は《フェイタルヒット》を検討。

ミドルから火力を出したい場合は、《災厄の炎》および《氷の塔》のリミットエフェクトである《地獄の氷炎》が強力。
判定ダイスの減少は後述するDロイスやユニークアイテムのストレンジフェイズ等で補うのが良い。

◆おすすめDロイス
【亜純血】：コストは重くなるが、《結合粉砕》の取得により装甲無視が得られる他、《地獄の氷炎》のダイス減少を補える。
（ノイマンの100%制限エフェクトが取得不可になるため注意）