キャラクター名
従者支援　160点

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	吸血	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	1	0			2

HP	26
行動値	5
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者の盾	白兵	3r	8	2		EAP.138、従者専用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
従者の甲冑		10	-5	-3	EAP.138、従者専用

合計装甲：	10	合計回避：	-5

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
声なき者ども	3	基+7	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	作り出せる従者+Lv。侵蝕値で変化しない。							
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	同エンゲージに能力3、HP【Lv×5+10】の従者作成。自分の判定D-3。							
サポートモード	6	2+1	セット	至近	自身	自動	従者専用	
効果：	同エンゲージの任意のキャラの達成値+Lv。使用後行動済になる。							
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	従者をシナリオ終了時まで維持。							
愚者の軍団	3	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果：	声なき者共が必要。赤色の従者と組み合わせ、作り出す従者の数+Lv体する。最大数を超えることはできない							
盾なる人形	1	2	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果：ダメージロールの直前に使用する。このエフェクトを使用したキャラクターはカバーリングを行なう。このカバーリングによって、キャラクターは行動済みにならず、キャラクターが行動済みであっても使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回、1シーンにLV回まで使用できる。								
愚者の兵装	2	基+4	常時	至近	自身	対決		
効果：	従者専用アイテムをLv個使用可							
	★						-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

狂戦士+タブレット+多重生成+行動値上昇EFの場合、25点+20点+15点、侵蝕値5+2+3、
従者の場合、安息35点+従者15点+声なき20点+絆25点