キャラクター名: 有栖寺カナト(ありすでら かなと)

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプショナル	ノイマン	年齢	25	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	UGNへの忠誠	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
砂の加護(メモ)		0	3			対象の判定直前に使用。判定ダイス+3
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ(武器の効果ﾒﾓ)			3			種別:白兵/技能:白兵/命中:0/攻撃力:+[LV+7]/ガード値:3/射程:至近
攻撃準備 ［マイナーで宣言］			8	21		③+④+⑦+達人の により、判定の達成値-[5-1]最大0の「達人」の効果により、命中判定ダイス+2、攻撃力+5
壊滅の舞闘			10	21		①+③+⑥+⑧(+⑨)/⑥で範囲攻撃に変換&武器破壊/⑨で全力移動(属性不可)/⑧により判定ダイス+3/侵蝕率90↑で⑨追加

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
〈コネ〉UGN幹部	
携帯電話	
思い出の品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人[Dロイス]	P	N		
義父(有栖寺 兼等)	P 尊敬	N 不安		
霧谷雄吾	P 感服	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
①コンセントレイト(モルフェウス)	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得シンドロームから1つ選び、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして使うこと								
②砂の加護	2	3	オート	視界	単体	-	-	
効果：	対象が判定を行う直前に使用。その判定ダイスを+[LV+1]個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる							
③インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	そのシーンの間、武器を作成して装備する。 種別:白兵/技能:白兵/命中:0/攻撃力:+[LV+7]/ガード値:3/射程:至近							
④ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	［インフィニティウェポンと組み合わせて使用］ / それらのエフェクトで作成する武器の数を2つに変更する							
⑤ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵/射撃	-	
効果：	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)にする。判定後、装備している武器は破壊される。							
⑥一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：[難易度:対決]このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否に関わらず移動は行われるが、離脱は行えない。								
⑦マルチウェポン	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を組み合わせて使用。二つの武器は両方とも装備する必要がある。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者を適用。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-LV](最大0)する。								
⑧コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	対決	-	効果参照	-	
効果：	〈技能選択:白兵〉このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。							
⑨マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃力を+[LV*10]する。ただし、組み合わせた時の判定ダイスは-5個される。1シナリオ1回まで使用可能。								
軽功	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	垂直のビルの壁面や水面を走り抜けることができるエフェクト。ビルの壁面も水面も、平地と変わりない。							
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：世界中のあらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通ができる、世界のどこへ行っても困らないエフェクト。GMは必要と感じた場合、〈交渉〉による判定を行わせても良い。								
効果：								
効果：								

【概要】
共学の高校で教師を務める男性。
UGNチルドレンも少なからずおり、彼らの上司としての姿も見せたりするようだ。

自分の過去が朧げらしいが不自由はしていないため、気にせず過ごしている。
「UGNの人物に助けられたこと」があり、その日以降からUGNに所属していることを誇らしく感じている。

苗字は「アリスデラ」と読むが、「アリステラ」と呼ばれることがあり、本人は気づかずに返事をすることがしばしば。
学校では生徒から「アリス先生」「カナちゃん」と呼ばれたりしている。

【性格】
感情表現が少し乏しいため冷たい印象を与えるが、雰囲気でどう感じているのかが何となくわかる人物がいたりするらしい。
本人はうまく感情を出せていると思っており、ちゃんと笑うこともできていると思っている。

少し抜けているところがあり、時々らしくないドジを踏んだりするとのこと。
特に学校で何度かやらかしたことがあるようだ……
何度もやっているのは「教科書を忘れて教壇に立つこと」らしいが、本人曰く「覚えているから問題ない」らしい。

ちなみに、本当に嬉しい時は朗らかに笑い、悲しい時は静かに涙を流し、怒っている時は殺意を溢れさせてただ黙っている。
特に義理の両親、霧谷の前ではより表情がわかりやすく出る。
補足？：ちょろっと出ている変な毛は、感情によって動いたりするらしい…？