

キャラクター名
霧生 涼真(きりゆう りょうま)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ウロボロス エグザイル | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 平凡 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 5 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----------------|
| 決闘者の剣 | 白兵 | 4r+9 | 3 | 7+4 | | 白兵攻撃・単体の場合は攻+4 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ウエポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス | 消費 |
| テレーズブルム | P 庇護 | N 脅威 | | |
| 傍らに立つ影 | P | N | | |
| (YE)父 | P 遺志 | N 疎外感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------|--|--------|--------|-----|-----|--------|-------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 異形の転身 | 1 | 5 | インシアブ | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 戦闘移動、離脱可/カリオLv回 | | | | | | | |
| 巨人の影 | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 1点ダメージ取得IフェイトLv+2する。シーン1回 | | | | | | | |
| 黄：氷の茨 | 5 | 3(3) | セットアップ | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | R間インゲージ移動した場合HPをLv点失う | | | | | | | |
| オールレンジ | 3 | 2 | Xジェー | 武器 | | 白兵 | | |
| 効果: | 判定D+Lv個 | | | | | | | |
| コンセ | 2 | 2 | Xジェー | 至近 | 自身 | シンドローム | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 妖の招き | 2 | 2 | Xジェー | 20m | 単体 | 白兵 | | |
| 効果: | 1点ダメージ後自分のインゲージへ移動、シーンLv回 | | | | | | | |
| 赤：吹き飛ばし | 1 | 3(3) | Xジェー | 武器 | 単体 | 白兵 | | |
| 効果: | 1点ダメージ後対象はインゲージからLv*2M移動する、離脱可 | | | | | | | |
| 赤：斥力の槌 | 1 | 2+1(3) | Xジェー | 視界 | 単体 | シンドローム | D | |
| 効果: | 1点ダメージ後対象はLv*2M移動する。離脱可 | | | | | | | |
| 黒：勝利の女神 | 2 | 3+2(3) | オート | 視界 | 単体 | | 100 | |
| 効果: | 判定直後達成値+Lv*3/R1回 | | | | | | | |
| 異形の捕食者 | 2 | 6 | オート | 至近 | 自身 | | 飢餓120 | |
| 効果: | HPダメージ直後、HPダメージ-[Lv+2]D。シーン間攻+[軽減したダメージの値]する。カリオ1回 | | | | | | | |
| 環境適応 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | 1 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

FD7A13

習い事から帰宅すると家族が殺されていた、とある資産家の生き残り長男坊
親の死や殺人事件を調べているうちに覚醒
家族を失ったショックで髪色が落ち、ストレスで味覚障害に。
甘いものしか味がわからないのですとと諦めてる
空元気っ子
眼を離したすきに人は死ぬと思ってるので超過保護

戦闘構成: ダメ後に巨人の影で氷の茨Lv+2、吹き飛ばし→妖の招き→斥力の槌で敵を行ったり来たりさせる構成。